

NÁVOD NA OBSLUHU ELEKTRONICKÉHO ZÁMKU OHNIVZDORNÉHO SEJFU „CAMBRIDGE“

Všeobecné informace:

Ohnivzdorný sejf Cambridge má jeden MASTER kód a až čtyři uživatelské kódy.

Každé stlačení tlačítka je provázeno akustickým tónem.

Každý proces se dá přerušit stlačením tlačítka „*“

Upozorňujeme Vás, že je potřebné pro spolehlivou činnost sejfu používat kvalitní alkalické baterie !

1/ Sprovoznění

a/ Odkryjte krytku bateriové schránky (vedle klávesnice), vysunutím doprava.

b/ Vložte 4 kusy baterií 1,5 V AA – pozor na správné vložení baterií vzhledem na pólování

c/ Uzavřete bateriovou schránku

2/ Chybné zadání

Při zadání nesprávného kódu a po stisknutí tlačítka „#“ zazní trojnásobný zvukový signál a na displeji se objeví „ERROR“.

3/ Blokovací čas po chybném zadání kódu

Po třech chybných zadáních kódu se automaticky spustí blokovací čas 3 minuty. Během tohoto blokovacího času není možné zadávat žádné kódy. V dvousekundových intervalech se ozve zvukový signál a na displeji bliká „WAIT“. Blokovací čas není možné přerušit ani vyjmutím baterií !

4/ Otevření sejfu pomocí MASTER kódu

a/ Při uzavřených dveřích, nebo při vysunutých čepech stlačte tlačítko „*“.

b/ Zadejte platný MASTER kód (výrobní kód je 4-5-6-0)

c/ Potvrďte zadaný kód stlačením tlačítka „#“.

d/ Během otevírání svítí na displeji „MATCH“.

e/ Otočte otočný mechanismus během 3 sekund dolů

f/ Po úspěšném otevření zhasne displej

5/ Uzavření sejfu

Po zhasnutí hlášení „MATCH“ uzavřete trezor a trezor se automaticky uzavře.

6/ Změna MASTER kódu (výměnou baterií se nezmění a ani nesmaže platný MASTER-kód !)

a/ Při zadávání nového MASTER kódu nesmí být časový interval při zadávání jednotlivých číslic delší než 5 sekund ! Jinak se programování zruší !

b/ Stlačte tlačítko „M“ na vnitřní straně dveří otvorem pro prst.

c/ Na displeji sa objeví „NEW_PW“

d/ Zadejte Vámi zvolený nový MASTER kód (min. 4 čísla, max. 16 čísel)

e/ Stlačte tlačítko „#“ a na displeji se objeví „SUCCESS“.

f/ Programování je nyní úspěšně dokončeno.

Pokud se během programování objeví na displeji „ERROR“, začněte programování od bodu 6a.

7/ Programování uživatelského kódu (Při výměně baterií zůstává platný aktuální uživatelský kód)

- a/ Při zadávání nového uživatelského kódu nesmí být časový interval při zadávání jednotlivých čísel delší než 5 sekund ! Jinak se programování přeruší !
- b/ Stlačte tlačítko "*"
- c/ Stlačte tlačítko "#"
- d/ Na displeji se objeví „MASTER_PW“
- e/ Zadejte aktuální MASTER kód
- f/ Potvrďte MASTER kód stlačením tlačítka "#", na displeji se objeví "0-EXIT"
- g/ Stlačte tlačítko „1“ a můžete naprogramovat nový uživatelský kód
- h/ Stlačte tlačítko „0“, pokud chcete opustit menu bez programování uživat. kódu !
- i/ Po stlačení „1“ můžete programovat nový uživatelský kód
- j/ Zvolte uživatele (2,3,4,5) a na displeji se objeví „NEW_PW“
- k/ Zadejte Vámi zvolený uživatelský kód (min. 4 a max. 16 číslic)
- l/ Potvrďte zadaný kód stlačením tlačítka "#", a na displeji se objeví „RENEW_PW“
- m/ Zadejte Vámi zvolený uživatelský kód znovu !
- n/ Po stlačení tlačítka "#", se objeví na displeji „SUCCESS“ – uživatel byl úspěšně naprogramován

Pokud se během programování objeví na displeji „ERROR“, začněte programování od bodu 7a.

8/ Změna uživatelského kódu

- a/ Při zadávání uživatelského kódu nesmí být časový interval při zadávání jednotlivých čísel delší než 5 sekund ! Jinak se programování přeruší !
- b/ Stlačte tlačítko "*"
- c/ Stlačte tlačítko "#"
- d/ Na displeji se objeví „MASTER_PW“
- e/ Zadejte aktuální MASTER kód
- f/ Potvrďte MASTER kód stlačením tlačítka "#", na displeji se objeví "0-EXIT"
- g/ Stlačte tlačítko „1“ a můžete naprogramovat nový uživatelský kód
- h/ Stlačte tlačítko „0“, pokud chcete opustit menu bez programování uživat. kódu !
- i/ Po stlačení „1“ můžete programovat nový uživatelský kód
- j/ Zvolte uživatele (2,3,4,5) a na displeji se objeví „NEW_PW“
- k/ Zadejte Vámi zvolený uživatelský kód (min. 4 a max. 16 číslic)
- l/ Potvrďte zadaný kód stlačením tlačítka "#", a na displeji se objeví „RENEW_PW“
- m/ Zadejte Vámi zvolený uživatelský kód znovu !
- n/ Po stlačení tlačítka "#", se objeví na displeji „SUCCESS“ – uživatel byl úspěšně naprogramován

Pokud se během programování objeví na displeji „ERROR“, začněte programování od bodu 8a.

9/ Mazání uživatelského kódu

- a/ Stlačte tlačítko "*"
- b/ Stlačte tlačítko "#"
- c/ Na displeji se objeví „MASTER_PW“
- d/ Zadejte aktuální MASTER-kód

- e/ Potvrďte MASTER kód stlačením tlačítka „#“, na displeji se objeví“0-EXIT“
- f/ Zadejte „2“ pro programování uživatelského kódu
- g/ Stlačte „0“, jestli chcete opustit menu bez mazání uživatelského kódu
- h/ Po stlačení „2“ je možné zrušit uživatele
- i/ Na displeji se objeví „D-NO: čísla uživatelů k dispozici“
- j/ Zvolte uživatele, kterého chcete smazat (2, 3, 4, 5)
- k/ Na displeji se objeví „1=YES, 0=NO“
- l/ Stlačením tlačítka „1“ zvolíte smazání vybraného uživatelského kódu
- m/ Stlačením tlačítka „0“ opustíte menu bez mazání uživatele
- n/ Po zadání „1“ se objeví na displeji „SUCCES“ – uživatel byl úspěšně smazán
- o/ Po stlačení „0“ je úkon přerušen

Pokud se během programování objeví na displeji „ERROR“, začněte programování od bodu 9a.

10/ Změna zobrazování na displeji

Způsob zobrazování na displeji je možné změnit tím způsobem, že se zadané číslice kódu, (napr. 4-5-6-0) zobrazí jen jako „****“

Při nastavení při výrobě se čísla kódu zobrazují na displeji.

Jestliže chcete, aby se čísla kódu zobrazovali jen jako „***...“, tak postupujte takto:

- a/ Stlačte tlačítko“*“
- b/ Stlačte tlačítko „#“
- c/ Na displeji se objeví „MASTER_PW“
- d/ Zadejte aktuální MASTER kód
- e/ Potvrďte MASTER kód stlačením tlačítka „#“, na displeji se objeví“0-EXIT“
- f/ Zadejte „7“
- g/ Na displeji se objeví „DISPLAY-HIDE“
- h/ Nyní se čísla zadaného kódu objeví na displeji jako „*“

Pokud chcete čísla kódu znázorňovat na displeji, postupujte následovně:

- i/ Stlačte tlačítko“*“
- j/ Stlačte tlačítko „#“
- k/ Na displeji se objeví „MASTER_PW“
- l/ Zadejte aktuální MASTER kód
- m/ Potvrďte MASTER kód stlačením tlačítka „#“, na displeji se objeví“0-EXIT“
- n/ Zadejte „7“
- g/ Na displeji se objeví „DISPLAY-MODE“
- h/ Nyní se čísla zadaného kódu budou objevovat na displeji

11/ Protokol operací – elektronika sejfu protokoluje posledních 999 operací (otevírání, změna kódu...)

- a/ Stlačte tlačítko „*“
- b/ Stlačte tlačítko „#“
- c/ Na displeji se objeví „MASTER_PW“
- d/ Zadejte aktuální MASTER kód
- e/ Potvrďte MASTER kód stlačením tlačítka „#“, na displeji se objeví „0-EXIT“
- f/ Zadejte „8“
- g/ Na displeji se objeví protokol začínající posledním provedeným zadáním
- h/ Stlačením „*“, je možné vylistovat protokol

Protokol:

- 0-otevření výrobním kódem
- 1-otevření master kódem
- 2, 3, 4, 5 – otevření jednotlivými uživateli
- A-změna Master kódu
- B-změněný uživatelský kód 2
- C, D, E, - změna kódu uživatelů 3,4,5
- b, c, d, e – mazání jednotlivých uživatelských kódu
- X – 3x chybné zadání kódu – zablokování sejfu !

Smazání protokolu:

- a/ Stlačte tlačítko „*“
- b/ Stlačte tlačítko „#“
- c/ Na displeji se objeví „MASTER_PW“
- d/ Zadejte aktuální MASTER kód
- e/ Potvrďte MASTER kód stlačením tlačítka „#“, na displeji se objeví „0-EXIT“
- f/ Zadejte „9“
- g/ Na displeji se objeví „1=YES, 0=NO“
- h/ Stlačte tlačítko „1“ pokud chcete mazat protokol
- i/ Stlačením tlačítka „0“ opustíte menu bez mazání protokolu
- j/ Stlačením tlačítka „1“ se rozsvítí na displeji „SUCCESS“ – protokol byl smazán
- k/ Pokud zvolíte „0“ zhasne displej a operace je přerušena

Pokud se během programování objeví na displeji „ERROR“, začněte programování od bodu 11i.

12/ Výměna baterií

- a/ Vysuňte kryt na prostoru pro baterie vpravo posunutím doprava.
- b/ Vložte 4 kusy baterií 1,5 V AA – pozor na vložení baterií vzhledem na polarizaci
- c/ Uzavřete bateriový box

Všechny kódy zůstávají v platnosti i po výměně baterií !